# **学术部第三次会议提要**

**一、 第二学期工作安排**

首先经过一个学期的合作共事，大家也都有了一些对学术部所承担的职责的了解。一场活动从策划到落地中间的过程虽然大部分的决策是由我们做的，但是在实践这部分大家也都有了相应的经验与能力。

首先，还是要先介绍一下这学期总的活动安排。这一学期的话我们有一个相当繁琐且重要的比赛——4月初的黑框框程序设计大赛。整场比赛由4月13号的开幕仪式，4月15号的收集初赛报名表，到5月中旬的初赛截止&收集初赛作品，最后预计在5月18举行决赛答辩，可以说是十分繁琐。全场比赛全权由学术部负责，所以到时候的压力也会稍微有点大。

然后就是第六次职在必得讲座，跟上学期的两场一样，大家照常干点活就好。本学期为响应大一同学反映的关于学习学业上的困难情况，软院团学那边决定新办一个讲座，志在通过高年级学长分享经验的方法，在学期初指引低年级同学更好地学习新知。

但像我刚刚说的那样，大家在活动的具体实践部分已经有了经验，但是在整个活动的决策与统筹上缺少了锻炼的机会。所以，我们决定将这次学业经验分享讲座交给你们练练手，我和琦翔从旁辅助。

**二、 黑框框程序设计大赛**

1. **前期宣传及物资准备（最晚4月6号开始）**

1.1、海报

向宣传部提交申请，这次大概率有赞助商，在海报制作要求上一定要明确：赞助商logo一定要显眼醒目，重要的二维码也一样，不要太小或者放在一些不合理的位置。一定要提醒好，还有就是海报要先给部长看，然后我们给辅导员看，辅导员批完后才能通过。

关于海报的审批，我们一边要跟宣传部申请海报本体，一边需要跟学校申请海报的张贴许可。目前的审批流程是先在办事大厅申请，注意类型一定是学生活动，不然会被驳回，申请通过之后可以到B1二楼的师生帮助大厅自助打印机那里打印海报张贴许可条，贴海报的地点一般是一饭，二饭宣传栏（对于某些软件设计比赛可以贴c10、c12）

1.2、推文

1.3、策划书

1.4、横幅

横幅可以跟海报一起送印，横幅也是跟宣传部申请

1.5、讲座票

1.6、教室

这个跟海报审批的流程大体相同，需要注意的是线下活动的策划书一般要齐全。

1.7、物资申请

初赛：按照讲座的基本物资进行申请

决赛：到时再说【doge】

1.8、拍照申请

1.9、线上群聊管理

因为黑框框程序设计大赛的时间线拉得非常长，所以与参赛选手的沟通工作显得各位重要，也十分困难。所以需要借助中期问卷了解参赛选手的工作完成情况，并在群聊里面为选手解答疑惑。

1. **中期过程工作**

2.1、收集初赛选手报名名单

2.2、5月初发布预计提交作品统计问卷，统计打算正常参赛选手的人数。

**三、 补充一下**

1、关于留任，我希望大家考虑考虑。考虑一下自己是否能够平衡好学习、生活与部门工作之间的关系。希望大家在搞活动的过程中也能够仔细思考，自己适不适合，喜不喜欢这样的一个身份，提前做好打算。

当然要留任对成绩也有一定要求（**原则上**会考虑成绩是否达到前30%），大家也要好好学习，**至少不要挂科！**